JOJHAN SEBASTIAN RESTREPO BETANCUR

Como poder solucionar algunos problemas que creo que se van a presentar al momento de hacer el código.

1. Necesitaré crear una función que me cree la matriz, básicamente un arreglo de arreglos. Pero dadas las circunstancias tendría que utilizar memoria dinámica para crear los arreglos, e ir conforme a lo plantado en el solucionario.

2. Luego crear una función que abarque la anterior para darle el movimiento a las matrices.

3. Intentar hacer la otra función que me permita iterar en un ciclo. Para asi poder cambiar las matrices y comprobar con otras.

Por el momento solo he pensado esto.

Día 2:

Ya hice una función que me permite hacer las matrices, pero se me dificulta demasiado poner el espacio en medio, así que lo dejé como un cero. No afectaría a nada realmente o eso creo.

Para el desarrollo de esa función implemente un algoritmo de arreglo de arreglos presentado por el profesor Aníbal durante una clase. Al algoritmo le implemente también lo visto en clase sobre manejo de punteros y memoria dinámica.

* Primero trate de definir cómo iba a hacer el arreglo y pensé en una anidación de ciclos, de esta manera podría meter más arreglos en el principal.
* Tuve que crear dos contadores, uno para llevar el ingreso de números consecutivos como valor para cada posición de la matriz. Y el otro que me permitía encontrar el lugar de la mitad y poner el 0
* Al final simplemente imprimí la matriz para verificar su proceso, está claro que al momento de implementar el programa principal debo borrar esa impresión.
* Y por último y siendo más importante, borrar cada arreglo interno. Luego el principal y así liberar memoria.